**Ejercicio: Registro de mascotas**

**🎯 Contexto**

Se quiere crear un **sistema de registro de mascotas** donde se almacenen los datos de cada mascota en un **objeto**, y luego todos los objetos se guarden en un **arreglo global**.

Cada vez que se ingrese la información de una mascota, el programa debe:

1. Capturar datos por pantalla:
   * Nombre de la mascota
   * Tipo de animal (perro, gato, conejo, etc.)
   * Edad
   * Color
2. Crear un **objeto** con esos datos.
3. Guardar el objeto en un **arreglo global de objetos** llamado mascotas.
4. Permitir mostrar en pantalla todos los objetos guardados con sus datos.

**🔹 Requerimientos**

1. **Inputs** en la página:
   * Nombre
   * Tipo
   * Edad
   * Color
2. Botón **“Agregar mascota”**:
   * Captura los valores de los inputs.
   * Crea un objeto mascota con esos datos.
   * Agrega el objeto al arreglo global mascotas usando push().
3. Botón **“Mostrar mascotas”**:
   * Recorre el arreglo mascotas con un for o forEach.
   * Muestra en pantalla todos los datos de cada mascota. (Crear un OL)

**🔹 Ejemplo de flujo**

1. El usuario ingresa:
   * Nombre: Max — Tipo: Perro — Edad: 3 — Color: Marrón → presiona **Agregar mascota**
   * Nombre: Luna — Tipo: Gato — Edad: 2 — Color: Blanco → presiona **Agregar mascota**
2. El arreglo mascotas queda así:

mascotas = [

{ nombre: "Max", tipo: "Perro", edad: 3, color: "Marrón" },

{ nombre: "Luna", tipo: "Gato", edad: 2, color: "Blanco" }

]

1. Al presionar **“Mostrar mascotas”**, aparece en pantalla:

**Lista ordenada (<ol>):**

1. Mascota: Max, Tipo: Perro, Edad: 3, Color: Marrón
2. Mascota: Luna, Tipo: Gato, Edad: 2, Color: Blanco

**Plantilla de ejemplo de como crear objetos y guardarlos en un arreglo:**

// Arreglo global para guardar las mascotas

let mascotas = [];

// Función para capturar datos y crear el objeto mascota

function agregarMascota() {

// Capturar valores de los inputs y guardarlos en variables, ejemplo (nombre, tipo, edad, color)

// Crear el objeto mascota

let mascota = {

nombre: nombre,

tipo: tipo,

edad: edad,

color: color

};

// Guardar el objeto en el arreglo global

mascotas.push(mascota);

}